

活動帶領小技巧

A

時間上：通常第一回合會最久，各回合建議時間：7分鐘、5分鐘、3分鐘。或是看活動進行狀況，看一下大致塵埃落定的時候就說剩30秒。

B

遊戲機制：可提供讓學生跟老師換牌的機制。

C

檢核：(1)可讓組和組彼此檢查，或是老師抽幾組檢查，以節省時間。(2)可採連坐法，組內有一人錯即全組失敗。

數 學 1

數學fun手玩

遊戲規則說明書

章	節	對應到的數學概念
CH1 數與式	1-1 數與數線	根號有理化與 雙重根號

遊戲規則

- 一、每人發一張牌（蓋著、請勿偷看）
- 二、開牌會看到一個**根式**，請求出它的**值**（例如： $2-\sqrt{3}$ ）
 - 甲、第一回合：同樣的**值**湊一組，湊到組的成群坐下
 - 乙、第二回合：湊 two pair (xxyyz)，湊到組的成群坐下
 - 丙、第三回合：湊葫蘆 (xyyyy)，湊到組的成群坐下
- 三、檢核
- 四、算錯或未於時限內湊到組的記醜一次

章	節	對應到的數學概念
CH2 多項式函數	2-2 多項式的運算 與應用	牛頓一次因式 檢驗法

遊戲規則

- 一、每人發一張牌（蓋著、請勿偷看）
- 二、開牌會看到一個**多項式**，請**作因式分解**（例如： $(x+1)(x-1)$ ）
 - 甲、第一回合：同樣的**因式**湊一組，湊到組的成群坐下
 - 乙、第二回合：湊 two pair (xxyyz)，湊到組的成群坐下
 - 丙、第三回合：湊葫蘆 (xyyyy)，湊到組的成群坐下
- 三、檢核
- 四、算錯或未於時限內湊到組的記醜一次

章	節	對應到的數學概念
CH3 指數、對數函數	3-3 對數	對數的定義與化簡 對數律、換底公式

遊戲規則

- 一、每人發一張牌（蓋著、請勿偷看）
- 二、開牌會看到一個**對數**，請求出它的**值**（例如：3）
 - 甲、第一回合：同樣的**值**湊一組，湊到組的成群坐下
 - 乙、第二回合：湊 two pair (xxyyz)，湊到組的成群坐下
 - 丙、第三回合：湊葫蘆 (xyyyy)，湊到組的成群坐下
- 三、檢核
- 四、算錯或未於時限內湊到組的記醜一次



活動帶領小技巧

A

時間上：通常第一回合會最久，各回合建議時間：7分鐘、5分鐘、3分鐘。或是看活動進行狀況，看一下大致塵埃落定的時候就說剩30秒。

B

遊戲機制：可提供讓學生跟老師換牌的機制。

C

檢核：(1)可讓組跟組彼此檢查，或是老師抽幾組檢查，以節省時間。(2)可採連坐法，組內有一人錯即全組失敗。

數 學 3

數學fun手玩

遊戲規則說明書

章	節	對應到的數學概念
CH1 三角	1-2 廣義角與極坐標	餘角關係式、同界角的化簡 廣義角三角函數的化簡 各象限三角函數值的正負

遊戲規則

- 一、每人發一張牌（蓋著、請勿偷看）
- 二、開牌會看到一個**三角函數**，請求出它的**函數值**（例如： 0 ）
 - 甲、第一回合：同樣的**值**湊一組，湊到組的請成群坐下
 - 乙、第二回合：湊 two pair ($xyyz$)，湊到組的請成群坐下
 - 丙、第三回合：湊葫蘆 ($xyyyy$)，湊到組的請成群坐下
- 三、檢核
- 四、算錯或未於時限內湊到組的記醜一次

章	節	對應到的數學概念
CH2 直線與圓	2-1 直線方程式及其圖形	斜率的定義 點斜式、直線的一般式 直線的平行與垂直

遊戲規則

- 一、每人發一張牌（蓋著、請勿偷看）
- 二、開牌會看到一條**直線方程式**，請求出它的**斜率**（例如： -1 ）
 - 甲、第一回合：同樣的**斜率**湊一組，湊到組的請成群坐下
 - 乙、第二回合：湊 two pair ($xyyz$)，湊到組的請成群坐下
 - 丙、第三回合：湊葫蘆 ($xyyyy$)，湊到組的請成群坐下
- 三、檢核
- 四、算錯或未於時限內湊到組的記醜一次

章	節	對應到的數學概念
CH3 平面向量	3-2 平面向量的幾何表示法	向量的坐標表示法 向量的長度 向量的平行與垂直

遊戲規則

- 一、每人發一張牌（蓋著、請勿偷看）
- 二、開牌會看到一個**向量**
 - 甲、第一回合：請求出它的**長度**（例如： $(1,0)$ ），同樣的長度湊一組，湊到組的請成群坐下
 - 乙、第二回合：**向量互相平行**的湊一組，湊到組的請成群坐下
 - 丙、第三回合：兩兩**向量互相垂直**的湊一組（兩人一組），湊到組的請成群坐下
- 三、檢核
- 四、算錯或未於時限內湊到組的記醜一次

