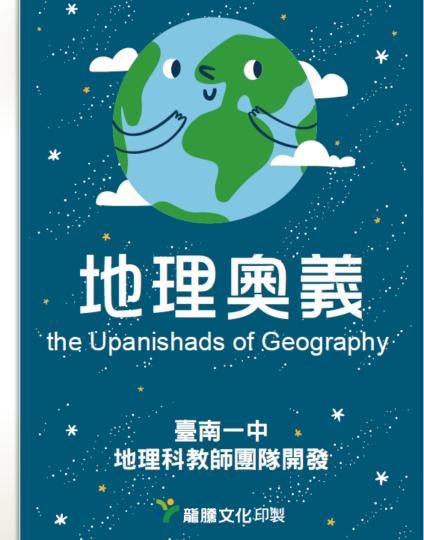
地理三大傳統 同學傻傻分不清?

地理奧義卡牌 生動登場!

就是要你玩懂三大傳統!

地理**1** 第一章 應用地理(上) 第一章





芳面 三大傳統圖案 每一傳統各15張

星等增加娛樂性

正面

各種地理研究 主題的描述

貼近生活議題



玩法一 地理奧義PK

- (1) 全班分五組, 每組8~9人。
- (2) 每人抽一張牌,只能看正面不能看背面,藉主題及敘述判斷分析方式。
- (3) 第一輪PK由老師指定分析方法,各組派一名同學出來。分析方法若判斷錯誤則得O分;分析方法正確,PK結果依星級分配得分,最大星級得5分且獲得下輪PK出題權。
- ※同樣分析主題不能連續出現三次;最後三回合可由分數最少者出題※舉例:第一輪→老師出PK空間分析,各組派人出來,如果都正確,星級最大得5分,最小得1分,答錯得0分,相同星級降級得同分(如兩組第二名的卡,則各得3分),若相同星級的是第一名的就猜拳一位獲得出題權。第二輪→由前輪第一名的組別出PK分析方式,計分方式同第一輪。
- (4) 獲勝方式:最後總計得分數最多的獲勝。

獲勝技巧

必須分配分析主題以及星級讓自己獲得最高分,若知道別組沒有某種分析可 出多星級牌爭取出題權,降低他組得分。

玩法二 地理奧義心臟病

- 1. 玩家2~4位,首先猜拳設定分析主題。
- 2. 平均分配牌卡後,玩家不可看牌。
- 3. 依序丟牌並循環喊「一、二、三、四、五、一、二···」。當翻出牌卡的星星 數及分析主題正確時,玩家就要搶快拍下,出手最慢者需收下牌卡。
- 4. 遊戲進行至有玩家將手中牌卡全部脱手,該回合牌卡最先全部脱手者勝,手中牌卡剩最多者敗。
- ※敗者可指定下輪分析主題,預計進行三輪,分析主題可重複※